

Solana-Netzwerk erleidet 20-Stunden-Ausfall, Grundursache noch unbekannt

Solana-Ausfälle haben erneut Fragen zum Design der führenden Layer-1-Blockchain aufgeworfen. Die Validatoren versuchten am Wochenende zweimal, das Netzwerk neu zu starten, nachdem die On-Chain-Aktivität eingefroren war. Früher verarbeitete Solana nur 93 TPS.

Nach dem Leistungsabfall musste sich die Validator-Community schließlich für einen synchronisierten Kettenneustart des Netzwerks entscheiden. Erneuter Solana-Ausfall Laut dem offiziellen Blogbeitrag wurde die Ursache des Ausfalls noch nicht ermittelt, aber Solana wird noch aktiv untersucht. Das Team sagte, das Netzwerk könne ohne Eingreifen der Validator-Community nicht wiederhergestellt werden. Die Entscheidung, das Netzwerk neu zu starten, wurde von den Ingenieuren vorgeschlagen, die die Probleme debuggten. Anschließend entschied die Validator-Community …

Solana-Ausfälle haben erneut Fragen zum Design der führenden Layer-1-Blockchain aufgeworfen.

Die Validatoren versuchten am Wochenende zweimal, das Netzwerk neu zu starten, nachdem die On-Chain-Aktivität eingefroren war. Früher verarbeitete Solana nur 93 TPS. Nach dem Leistungsabfall musste sich die Validator-Community schließlich für einen synchronisierten Kettenneustart des Netzwerks entscheiden.

Erneuter Solana-Ausfall

Laut dem offiziellen Blogbeitrag wurde die Ursache des Ausfalls

noch nicht ermittelt, aber Solana wird noch aktiv untersucht. Das Team sagte, das Netzwerk könne ohne Eingreifen der Validator-Community nicht wiederhergestellt werden.

Die Entscheidung, das Netzwerk neu zu starten, wurde von den Ingenieuren vorgeschlagen, die die Probleme debuggten. Anschließend entschied die Validator-Community gemeinsam, auf die vorherige stabile Version, v1.13.6, herunterzustufen. Gleichzeitig wurde 1.14 eingeführt, um das Neustartrisiko zu verringern.

Ein erster Neustartversuch wurde abgebrochen, um Zeit für eine gründlichere Datenanalyse zu haben und sicherzustellen, dass keine Benutzertransaktionen beeinträchtigt werden. Nach weiterer Analyse startete die Community das Netzwerk gemeinsam mit einem älteren Slot als dem zuvor ausgewählten neu. Keine bestätigten Benutzertransaktionen wurden zurückgesetzt oder beeinträchtigt.

Community-Reaktion

Im vergangenen Jahr musste Solana 14 Ausfälle hinnehmen, sowohl mit kleinen als auch mit großen Ausfallzeiten. Wütende Community-Mitglieder wiesen darauf hin, dass die anhaltenden Ausfälle auf einen massiven Designfehler im Netzwerk zurückzuführen sein könnten. Ein Benutzer namens DBCrypt0 **genannt** Das On-Chain-Konsensmodell von Solana umfasst Netzwerktransaktionen, die aus einer Konsenskommunikation zwischen Validierern und den Transaktionen selbst bestehen, was das Transaktionsvolumen sowie TPS aufbläht .

Sie kritisierten das Netzwerk weiter und sagten, dass von den 4.000 TPS, die Solana bietet, nur 10 % tatsächliche Transaktionen seien, während sie hinzufügten, dass der Großteil des Volumens aus Nachrichten von Validierern bestehe, was letztendlich das System ins Stocken bringe.

Im Falle eines Ausfalls bricht die Kommunikation zwischen den

Validierern ab, währenddessen wenden sie sich an Discord, um einen Plan auszuarbeiten. Zwei Drittel der Validatoren müssen sich jedoch auf eine Lösung einigen, um wieder hochzufahren, und einige von ihnen könnten offline sein oder sich des Ausfalls nicht bewusst sein.

Solanas technische Verzögerungen sind nicht neu. Letztes Jahr hat das Team hinter seiner Entwicklung sogar Wege aufgezeigt, um solche Vorfälle zu mildern. In jüngerer Zeit haben die Entwickler eine neue Funktion namens Prioritätsgebühren implementiert, mit der Benutzer zusätzliche Gebühren zahlen können, um Staus zu vermeiden.

.

Details

Besuchen Sie uns auf: krypto-news.at